# *ДОДАТОК 1*

# **Технічне завдання для розробки чат-боту “Депутат на долоні” в меседжері «Telegram»:**

**Можливості чат-боту:**

* Отримати інформацію про роботу народних депутатів України.
* Підписатися на отримання свіжої інформації про роботу депутатів, якщо вона з'являється.
* Зіграти гру "Депутат для громади"

**Інформація про роботу народного депутата:**

* Прізвище та ім’я
* Фото
* Назва фракції
* Номер округа
* Посада та членство у профільному комітеті або посада у керівництві ВРУ
* Інформація про роботу:
	1. **Участь у голосуваннях в раді (rada4you.org)**
		+ 1 число - Присутність - відсоток
		+ 1 число - Проти фракції - відсоток
	2. **Відвідуваність засідань свого профільного комітету (rada.gov.ua)**
		+ 1 число - Присутність - відсоток засідань свого профільного комітету, на яких був присутній (всі інші варіанти не рахуються - відсутній, у відрядженні, хворів і т.і.).
	3. **Законотворча діяльність (rada.gov.ua)**
		+ 2 числа - Загальна кількість поданих законопроектів та скільки з них стали чинними.
		+ 2 числа - Загальна кількість поданих поправок та скільки з них враховано.
	4. **Кількість запитів (rada.gov.ua)**
		+ 3 числа - Загальна кількість поданих запитів, скільки з них у стадії розгляду та скільки розглянуто (не важливо кому подані).
	5. **Декларації депутата (declarations.com.ua)**
		+ Можливість переходу на всі декларації, що подані депутатом
	6. **Контакти (rada.gov.ua)**
		+ Номер телефону
		+ Електронна пошта
		+ Адреса приймальні
		+ Графік роботи
		+ Відповідальна особа

.

**Роз’яснення:**

* Пошук по:
	+ Прізвищу
	+ Фракції
	+ Номеру округу (для мажоритарників)
* Режими вікна чату:
	+ Буде декілька режимів вікна чату (таблиця 1).
	+ У кожному з режимів буде доступна частина функціоналу бота.
	+ Користувач може знаходитись одночасно тільки в якомусь одному з режимів.
	+ На кожному з режимів буде свій набір кнопок на додатковій клавіатурі.
	+ Користувач може переходити між режимами через натискання спеціальних кнопок.
* Своя колекція депутатів:
	+ У кожного користувача буде своя колекція депутатів, в яку можна додавати та видаляти депутатів. Користувач буде отримувати повідомлення від бота, по кожному з депутатів, які знаходяться у колекції користувача, кожного разу коли інформація по цих депутатах буде оновлюватися.

Таблиця 1. Режими вікна чату.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Назва режиму** | **Як користувач потрапляє у цей режим** | **Що може користувач у цьому режимі** | **Які є кнопки на додатковій клавіатурі у цьому режимі** |
| Головний режим | При першому відкритті бота або при натисканні кнопки “Назад” з іншого режиму. | Може потрапити у всі інші режими.Отримати довідкову інформацію про бота. | -Пошук депутата.-Моя колекція.-Про бота. |
| Режим пошуку депутата | При натисканні спеціальної кнопки ”Пошук депутата” з головного режиму. | Знайти депутата по прізвищу, фракції або номеру округа.Побачити інформацію по знайденому депутату.Додати знайденого депутата у свою колекцію депутатів. | -Назад. |
| Режим перегляду своєї колекції депутатів | При натисканні спеціальної кнопки ”Моя колекція” з головного режиму. | Побачити перелік всіх депутатів, які зараз є у своїй колекції.Побачити інформацію по депутату зі своєї колекції.Видалити депутата зі своєї колекції. | -Назад. |

Додаткові пояснення для деяких випадків:

1. Коли користувач перший раз відкриває чат з ботом:
	1. Стандартне повідомлення з коротким описом бота: “What can this bot do?

“Цей бот дозволяє отримати інформацію про народного депутата і його роботу, а також підписатися на отримання свіжої інформації про депутата, коли вона з'явиться”.

* 1. Стандартна кнопка “Start”

2. Коли користувач натискає кнопку “Start”, або вводить команду “/start”:

a. Перехід у головний режим.

b. Повідомлення з інструкцією що робити далі.

3. Коли користувач переходить у режим перегляду своєї колекції:

a. Перелік всіх депутатів, які зараз є в своїй колекції.

4. Коли користувач відправляє текстове повідомлення, знаходячись у режимі пошуку депутата:

a. Перелік всіх депутатів, у яких прізвище, фракція або номер округу схожі на зміст повідомлення.

5. Коли користувач натискає кнопку “Про бота”:

* 1. Повідомлення з:
		1. поясненнями показників
		2. від ОПОРИ
		3. в рамках проекту ...

В яких випадках користувач отримує повідомлення про оновлення інформації по депутату зі своєї колекції і що має бути в повідомленні:

|  |  |
| --- | --- |
| **Коли отримає повідомлення** | **Яка інформація має бути в повідомленні** |
| Зміна прізвища або імені | Прізвище та ім’я (було, стало) |
| Зміна фракції | Назва фракції (було, стало) |
| Зміна посади | Назва посади (було, стало) |
| Відбулися нові голосування в яких депутат міг би голосувати | Інформація про нові голосування:1. Скільки відбулося нових голосувань.
2. У скількох з них він проголосував.
3. У скількох з них він голосував проти лінії фракції.
 |
| Відбулися засідання профільного комітету | Інформація про нові засідання:1. Скільки відбулося нових засідань.
2. На скількох з них він був присутній.
 |
| Оновлення поданих законопроектів | 1. Загальна кількість поданих законопроектів (було, стало).
2. Скільки поданих законопроектів стали чинними (було, стало).
3. Назви та посилання на нові подані законопроекти
4. Назви та посилання на законопроекти, які стали чинними
 |
| Оновлення поданих поправок | 1. Загальна кількість поданих поправок (було, стало).
2. Скільки враховано: "Врах." + "Врах. част." + "Врах. ред." (було, стало).
 |
| Оновлення депутатських запитів | 1. Загальна кількість поданих запитів (було, стало).
2. Скільки у стадії розгляду (було, стало).
3. Скільки розглянуто (було, стало).
 |
| Оновлення декларацій | Назва та посилання на нові декларації |
| Зміна контактних даних | Контактні дані (було, стало). |
| Депутат зник з переліку на сайті ВРУ | Повідомлення про зникнення. |
| Депутат повернувся після зникнення з переліку на сайті ВРУ | Повідомлення про повернення. |

Крім тексту в повідомленні про оновлення інформації про депутата зі своєї колекції має бути кнопка з ПІБ депутата. При натисканні, можна побачити детальну інформацію про цього депутата.

## **Гра "Депутат для громади"**

* Користувачу пропонується відповісти на декілька запитань від імені депутата.
* Кожне запитання - це ситуація в якій потрібно обрати один з варіантів дій.
* Обираючи ту чи іншу дію на кожному запитанні користувач заробляє бали по двох категоріях: “Добробут громади”, “Рейтинг депутата”.
* По завершенню гри користувач бачить результат обраних дій - наскільки вони були направлені на добробут громади чи на власний рейтинг.
* База запитань буде попередньо підготовлена вручну.